

Règle du tarot à 5 joueurs



Découvrez les **règles du tarot à 5 joueurs**. Le **tarot à 5** possède dans l'ensemble les mêmes règles que **le tarot à 4**.

Néanmoins, quelques disparités existent. Découvrons lesquelles.

Pour jouer au Tarot à 5, il vous faut :

- Le jeu de cartes de Tarot composé de 78 cartes.
- Être 5 joueurs.

Comment jouer au tarot à 5 joueurs :

La principale différence avec le **tarot à 4** est que le **tarot à 5 joueurs** se joue en équipe. En effet, le preneur appelle un autre joueur à jouer avec lui. Cette équipe affrontera alors les 3 autres joueurs formant également une équipe. Ces équipes ne sont formées que le temps d'une partie.

Le déroulement d'une partie de tarot à 5 joueurs :

Lors de la distribution des cartes, le chien n'est plus composé de 6 cartes mais de 3 cartes. Lorsque l'un des joueurs décide de prendre, il doit avant que le chien ne soit retourné, appeler un roi. Celui qui possède le roi devient alors son partenaire pour la partie. A savoir que le joueur appelé doit garder pour lui le fait qu'il soit avec le preneur jusqu'à bien entendu qu'il est posé le roi appelé.

Dans le cas où le preneur possède les 4 rois, il peut :

- S'appeler lui-même et donc jouer contre 4 joueurs
- Appeler à la place une dame.

Si le preneur est le premier joueur à commencer, il n'a pas le droit de jouer la couleur du roi appelé.

La partie se déroule ensuite avec les mêmes **règles traditionnelles du tarot**.

Répartition des points au Tarot à 5 :

Si l'équipe du preneur réussit son pari, le preneur prend les 2/3 des points et le joueur appelé 1/3. L'équipe adverse reçoit alors en négatif 1/3 chacun. Dans le cas où le pari n'est pas réussi, la répartition des points négatifs et positifs se fait de la même façon.

Exemple :

L'équipe du preneur réussit son pari à hauteur de 50 points.

L'équipe défensive prend :

- Joueur 1 : -50 points (1/3 des points)
- Joueur 2 : -50 points (1/3 des points)
- Joueur 3 : -50 points (1/3 des points)

L'équipe du preneur :

- Le preneur prend : +100 points (2/3 des points)
- Le joueur appelé : +50 points (1/3 des points)

Dans le cas où le preneur est tout seul, il prend en plus ou en moins tous les points.